



**EDUCACIÓN**  
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



## División de Ingeniería en Sistemas Computacionales Convocatoria de Docentes de Asignatura

Recepción de Currículum Vitae: [isc@itesca.edu.mx](mailto:isc@itesca.edu.mx)

### **Materia: Fundamentos de Ingeniería de Software.**

Total de horas por grupo: 4 horas a la semana

Modalidad: Presencial

Semestre: V

**Grupo 1:** Martes a viernes de 7:00 a 8:00 a.m.

**Grupo 2:** Lunes a jueves de 8:00 a 9:00 a.m.

### **Temas principales:**

- Fundamentos de Ingeniería de Software.
- Metodologías de desarrollo.
- Modelado de negocios.
- Ingeniería de Requerimientos.

### **Perfil del docente:**

Ingeniero en Sistemas Computacionales o carrera afín, con experiencia en el área de desarrollo de software y dominio sólido de los principales temas de la materia, especialmente en análisis de requerimientos, diseño y modelado.

### **Materia: Programación Web**

Total de horas por grupo: 5 horas a la semana

Modalidad: Presencial

Semestre: III

**Grupo 1:** Lunes a viernes de 13:00 a 14:00.

**Grupo 2:** Lunes a viernes de 12:00 a 13:00.

**Grupo 3:** Lunes a viernes de 13:00 a 14:00.

**Grupo 4:** Lunes a viernes de 12:00 a 13:00.



### Temas principales:

- Arquitectura de las aplicaciones web.
- Conceptos básicos del lenguaje.
- Lenguaje de presentación de datos.
- Desarrollo de código de lado cliente y servidor
- Implementación de servicios Web.

### Perfil del docente:

Ingeniero en Sistemas Computacionales o carrera afín, con experiencia en el área de desarrollo de software y dominio sólido de los principales temas de la materia, especialmente en experiencia en el área de Desarrollo Web, conocimiento en el uso de Frameworks (Django, Bootstrap, React, Angular, Vue, Google Apps, etc.), arquitectura de desarrollo en capas (acceso a datos, lógica de negocios y presentación), dominio de Java Script, CCS, HTML5, C#, Java, así como en diseño e implementación de bases de datos.

### Materia: Tecnologías de Programación

Total de horas por grupo: 3 horas a la semana

Modalidad: Presencial

Semestre: VIII

**Grupo 1:** Lunes de 11:00 a 12:00, martes y miércoles de 10:00 a 11:00 a.m.

### Temas principales:

- Introducción y establecimiento de las bases de .Net y C#.
- Bases de programación básica y orientada a objetos.
- Estudio de los métodos de la biblioteca de .Net.
- Diseño de interfaces gráficas de usuario y control de las mismas.
- Comunicación y manipulación de bases de datos.

### Perfil del docente:

Ingeniero en Sistemas Computacionales o carrera afín, con experiencia en el área de desarrollo de software y dominio sólido de los principales temas de la materia, especialmente en experiencia en el área de Desarrollo Web, conocimiento en el uso de Frameworks (Django, Bootstrap, React, Angular, Vue, Google Apps, etc.), arquitectura de desarrollo en capas (acceso a datos, lógica de negocios y presentación), dominio de Java Script, CCS, HTML5, C#, Java y diseño e implementación de bases de datos.



## **Materia: Tópicos Avanzados de Programación Web**

Total de horas por grupo: 4 horas a la semana

Modalidad: Virtual

Semestre: IX

**Grupo 1:** Virtual

### **Temas principales:**

- Introducción a ASP.NET
- Framework .NET 2.1 Tipos de datos del Framework .NET.
- Web Forms ASP.NET.
- Aplicaciones Web ASP .NET.
- Acceso a datos

### **Perfil del docente:**

Ingeniero en Sistemas Computacionales o carrera afín, con experiencia en el área de desarrollo de software y dominio sólido de los principales temas de la materia, especialmente en experiencia en el área de Desarrollo Web, conocimiento en el uso de Frameworks (Django, Bootstrap, React, Angular, Vue, Google Apps, etc.), arquitectura de desarrollo en capas (acceso a datos, lógica de negocios y presentación), dominio de Java Script, CCS, HTML5, C#, Java y diseño e implementación de bases de datos.

## **Materia: Fundamentos de Diseño Digital**

Total de horas por grupo: 4 horas a la semana

Modalidad: Presencial

Semestre: VII

**Grupo 1:** Lunes y Viernes de 7:00 a 9:00 a.m.

### **Temas principales:**

- Conceptos y técnicas de diseño digital
- Principios y teorías de color y diseño
- Elementos fundamentales del diseño digital y sus funciones.

### **Perfil del docente:**

Ingeniero en Sistemas Computacionales, Diseño Gráfico o carrera afín, con experiencia en el área de diseño, manejo de Adobe Illustrator y dominio sólido de los principales temas de la materia, especialmente en conocimientos de diseño gráfico como teoría de color, tipografía, layouts, etc., además de los principios, elementos y tipos de diseño.



**EDUCACIÓN**  
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



**SONORA**  
TIERRA DE OPORTUNIDADES



**ITESCA**<sup>®</sup>  
Instituto Tecnológico  
Superior de Cajeme

## **Materia: Taller de ética**

Total de horas por grupo: 4 horas a la semana

Modalidad: Presencial

Semestre: I

**Grupo 1:** Lunes a jueves de 7:00 a 8:00 a.m.

**Grupo 2:** Lunes a jueves de 14:00 a 15:00 p.m.

### **Temas principales:**

- Conocimientos sobre ética, su objeto de estudio, su sentido sociocultural
- Valores éticos fundamentales y Derechos Humanos,
- Implicaciones éticas en el desarrollo y aplicación de la tecnología.

### **Perfil del docente:**

Un profesionalista en formación académica sólida en filosofía, educación, psicología o áreas relacionadas, se requiere que sean capaces de plantear, reflexionar y proponer soluciones a problemas sobre el actuar ético en la vida profesional de un ISC para la búsqueda del logro con sentido ético. Conocimientos sobre ética, su objeto de estudio, su sentido sociocultural, valores éticos fundamentales y Derechos Humanos, implicaciones éticas en el desarrollo y aplicación de la tecnología.



**EDUCACIÓN**  
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



**SONORA**  
TIERRA DE OPORTUNIDADES



## División de Ingeniería en Sistemas Computacionales Convocatoria de Docentes de Asignatura

Recepción de Currículum Vitae: [isc@itesca.edu.mx](mailto:isc@itesca.edu.mx)

### **Materia: Sistemas Operativos**

Total de horas por grupo: 4 horas a la semana

Modalidad: Presencial

Semestre: V

**Grupo 1:** Lunes de 10:00 a 12:00, martes y miércoles de 10:00 a 11:00.

**Grupo 2:** Martes a viernes de 11:00 a 12:00.

### **Temas principales:**

- Introducción a los sistemas operativos.
- Administración de procesos y del procesador.
- Administración de memoria.
- Administración de entrada/salida.
- Sistemas de archivos.
- Protección y seguridad.

### **Perfil del docente:**

Ingeniero en Sistemas Computacionales o carrera afín, con dominio sólido de los principales temas de la materia, experiencia en el manejo de hardware, software y sistemas operativos (Windows, Windows Server, Linux, MacOS)